

РЕГЛАМЕНТ

Турнира по парламентским дебатам в рамках VII Интеллектуальной Олимпиады Приволжского федерального округа среди студентов «IQ-ПФО-2022»

I. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ.

Соревнование проводится в целях создания условий для интеллектуальной и социальной самореализации студенческой молодежи Приволжского федерального округа, формирования активной гражданской позиции.

Задачи соревнования:

1. Привлечение студентов к обсуждению и решению актуальных проблем современного общества.
2. Повышение культуры критического и проблемного мышления.
3. Развитие креативного мышления, навыков аргументации и риторики во время дискуссии.
4. Установление взаимодействия между студентами ВУЗов, занимающихся парламентскими дебатами.

II. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЯ.

Организаторами Олимпиады выступают НКО «Фонд содействия институтов гражданского общества ПФО», Государственный комитет Республики Мордовия по делам молодёжи и ФГБОУ ВО «Национальный исследовательский Мордовский государственный университет им. Н.П.Огарёва».

Для обеспечения судейства соревнования формируется судейская коллегия.

III. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЯ.

Участниками чемпионата являются команды, состоящие из студентов очной формы обучения (бакалавриат/магистратура/специалитет), представляющие вузы и ссузы регионов ПФО в возрасте от 18 до 30 лет включительно.

В целях формирования необходимого числа команд в турнире, их число дополняется внеконкурсными командами, представляющими Оргкомитет турнира. Внеконкурсные команды не могут проходить дальше отборочного этапа соревнования.

Ответственный за проведение чемпионата: сотрудник отдела молодежных инициатив управления по внеучебной работе ФГБОУ ВО «МГУ

им. Н.П. Огарева» - Игнаткова Валерия (тел. 89876804904), e-mail: axelenin@gmail.com.

IV. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ.

- даты проведения соревнований – с 25 по 26 марта 2022 г.
- формат соревнования – «британский»;
- в турнире могут принять участие не более 1 команды от одного региона ПФО;
- соревнование проходит по круговой схеме, каждая из команд играет 4 отборочные игры;
- состав участников отборочных игр определяется путём жеребьевки;
- каждая из команд играет роли, определяемые путем жеребьевки, проводимой перед началом игры;
- темы объявляются за 15 минут до начала игры.

Роли в игре:

На одной площадке в отборочном этапе играют четыре команды представляющие регионы ПФО, определяемые по жеребьевке. В игре участвуют *две стороны*, на каждой из которых выступают по две команды, роли которых определяются по жеребьевке перед началом игры.

Сторона правительства включает в себя I правительство (Премьер-министр и заместитель премьер-министра) и II правительство (Член правительства и Секретарь правительства).

Задача I правительства за отведенное время ввести подкрепленный аргументами кейс, отстаивающий резолюцию (тему игры).

Задача II правительства расширить кейс I правительства, дополнив его новыми аргументами или рассмотрев проблему, затронутую в игре, в ином ключе, при этом, не противореча позиции I правительства, а также его задачей является подведение итогов игры со стороны правительства.

Вторая сторона игры включает в себя I оппозицию (Лидер оппозиции и Заместитель Лидера оппозиции) и II оппозицию (Член оппозиции и Секретарь оппозиции).

Задача оппозиции в игре – опровержение аргументов правительства, путем контраргументов и аргументов, доказывающих негативные последствия принимаемой резолюции (темы игры), при этом II оппозиция помимо опровержения аргументов правительства, должна подвести анализ игры со стороны оппозиции.

Порядок выступления:

- 1) Премьер-Министр (1 спикер 1 правительства).
- 2) Лидер Оппозиции (1 спикер 1 оппозиции).

- 3) Заместитель премьер-министра (2 спикер 1 правительства).
- 4) Заместитель лидера Оппозиции (2 спикер 1 оппозиции).
- 5) Член Правительства (1 спикер 2 правительства).
- 6) Член Оппозиции (1 спикер 2 оппозиции).
- 7) Секретарь Правительства (2 спикер 2 правительства).
- 8) Секретарь Оппозиции (2 спикер 2 оппозиции).

Время выступления участника - 6 минут, вопросы и реплики в течение первой и последней минуты запрещены.

Время на подготовку перед игрой – 15 минут.

Количество баллов в зависимости от занятого ранга:

- 1-й ранг – 3 балла;
- 2-й ранг – 2 балла;
- 3-й ранг – 1 балл;
- 4-й ранг – 0 баллов.

В финал выходят 4 команды, набравшие наибольшее количество игровых баллов по итогам отборочных раундов.

В случае равенства баллов у команд, первым дополнительным показателем является количество спикерских баллов у команды, вторым – результат личной встречи.

Судейство:

Парламентские дебаты судит коллегия судей. Один человек назначается исполнять роль таймкипера палаты для контроля за временем выступления игроков.

Критерии оценки команды:

1. Общее впечатление. В рамках общего впечатления оценивается:
 - Риторика, умение выступать публично.
 - Рациональное использование времени.
 - Корректность по отношению к оппонентам.
 - Отношение к вопросам и качество ответов.
2. Реализация законопроекта. В рамках реализации законопроекта оценивается:
 - Определение ключевых понятий.
 - Ясный, последовательный законопроект (показать связь с темой).
 - Механизм реализации проекта (при возможности).
 - Расширение кейса в речах 2 линии, подкрепленное аргументами
 - Логичность изложения.

Баллы Правительству снимаются в следующих случаях:

1. Изменение формулировок законопроекта.
2. Некорректное поведение: грубые выражения, унижение достоинства оппонентов, громкий разговор во время выступления оппонентов, переход на личности, использование личного опыта в качестве примера или аргумента, разговор по телефону во время игры и при подведении итогов.
3. Отсутствие ответов на вопросы оппонента. Вопросы могут задаваться через каждые 15 секунд в течение установленного времени.
4. Сужение кейса в речах 2 линии.

Баллы Оппозиции снимаются в следующих случаях:

1. Согласие с законопроектом Правительства.
2. Некорректное поведение: грубые выражения, унижение достоинства оппонентов, громкий разговор во время выступления оппонентов, переход на личности, использование личного опыта в качестве примера или аргумента, разговор по телефону во время игры и при подведении итогов.
3. Отсутствие ответов на вопросы оппонента или отклонение всех поступающих вопросов. Вопросы могут задаваться через каждые 15 секунд в течение установленного времени.

В течение своего выступления игрок может принять вопросы. Вопросы могут задаваться через каждые 15 секунд в течение установленного времени. После выступления игроков каждый судья заполняет протокол, обязательно подсчитывает баллы, выносит решение самостоятельно, не совещаясь с другими судьями. Каждый игрок имеет право сразу по окончании игры получить у судей разъяснения относительно её результатов и посмотреть протокол.

Апелляции от команд касаясь их результата в игре во время проведения турнира не принимаются.