

ПОЛОЖЕНИЕ
об окружном финале юнармейской
военно-спортивной игры «Зарница Поволжья»
Приволжского федерального округа

1. Общие положения

Юнармейская военно-спортивная игра «Зарница Поволжья» (далее – Игра) – это комплекс соревновательных мероприятий по основам военной службы, физической культуре и основам безопасности жизнедеятельности.

Цель: гражданское и патриотическое воспитание детей и подростков.

Задачи:

1. Вовлечение подростков в занятия военно-прикладными видами спорта.
2. Физическое и нравственное развитие личности.
3. Воспитание чувства взаимовыручки и товарищеской поддержки.
4. Подготовка к службе в Вооруженных Силах.

2. Порядок, сроки и место проведения

Юнармейская военно-спортивная игра организуется и проводится руководителями образовательных учреждений, органами исполнительной власти по делам молодежи муниципальных образований, субъектов Российской Федерации при поддержке отделений Всероссийской общественно-государственной организации ДОСААФ России, органов военного управления, соединений (воинских частей), Всероссийского детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «Юнармия».

Окружному финалу юнармейской военно-спортивной игры «Зарница Поволжья» предшествуют соревнования, проводимые по территориальному принципу в четыре этапа:

- 1 этап - соревнования в учебных заведениях (общеобразовательные школы, профессиональные училища и лицеи);
- 2 этап - муниципальные соревнования;
- 3 этап – межмуниципальные (зональные) соревнования;
- 4 этап – республиканские, краевые, областные финалы.

Сроки проведения этапов определяются органами исполнительной власти по делам молодежи субъектов Российской Федерации с учетом необходимости проведения республиканских (краевых, областных) финалов до 10 августа.

Период проведения окружного финала определяется ежегодным планом-графиком общественных проектов Приволжского федерального округа.

Место проведения – Оренбургская область, г. Оренбург, Санаторный оздоровительный лагерь круглогодичного действия «Самородово».

Основные параметры в соответствии с регламентом (приложение №1 к положению) и дата проведения финала ЮВСИ «Зарница Поволжья»,

определяются нормативным актом, издаваемыми правительством Оренбургской области.

3. Руководство

Общее руководство подготовкой и проведением финальной Игры осуществляет оргкомитет, утвержденный распоряжением заместителя полномочного представителя Президента Российской Федерации в Приволжском федеральном округе и Губернатором – председателем правительства Оренбургской области.

Организацию и проведение первого этапа Игры осуществляют руководители образовательных организаций. Для его проведения создается оргкомитет, утверждается судейская коллегия.

Проведение соревнований второго, третьего, четвертого и окружного финала Игры координируют региональные органы исполнительной власти по делам молодежи, региональные отделения Всероссийской общественно-государственной организации ДОСААФ России, Всероссийского детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «Юнармия».

4. Участники

К участию в Игре допускаются учащиеся образовательных организаций в возрасте 14-15 лет, которым на день начала соревнований не исполнилось 16 лет.

Участниками окружного финала Игры становятся команды, занявшие первое место на 4 этапе в соответствующих субъектах Приволжского федерального округа. Состав команды – 15 человек: 10 юношей, 4 девушки, тренер команды – представитель образовательной организации (преподаватели – организаторы предметов «Основы безопасности жизнедеятельности» и «Безопасность жизнедеятельности»). В состав команды входят учащиеся одного учебного заведения.

Для проведения мандатной комиссии участникам обязательно иметь при себе документы, подтверждающие личность, медицинский допуск для участия в соревнованиях, справку об эпидемокружении и страховку.

5. Финансирование игры

Финансирование расходов, связанных с организацией и проведением Игры:

– на 1-2 этапе – за счет средств образовательных организаций и бюджетов муниципальных образований;

– на 3-4 этапе – за счет средств, предусмотренных региональными бюджетами;

– на окружном финале – транспортные расходы, связанные с доставкой команды до места проведения ЮСВИ «Зарница Поволжья» и обратно за счет направляющей стороны. Финансирование мероприятий в рамках окружного финала осуществляется за счет бюджета Оренбургской области или других источников (гранты, субсидии, спонсорские средства и т.д.).

Организационный комитет окружного финала обеспечивает питание и проживание команд в составе 15 человек в период проведения игры (обед и ужин в день заезда, завтрак в день отъезда). В случае более раннего заезда (более позднего отъезда) расходы, связанные с питанием и проживанием команды, несет направляющая сторона.

6. Период действия положения

Данное положение действует до его отмены или замены на новую версию Организаторами ЮВСИ «Зарница Поволжья».

РЕГЛАМЕНТ организации и проведения юнармейской военно-спортивной игры «Зарница Поволжья»

1. Сроки предоставления заявок

Заявки установленной формы (приложение №1 к регламенту) подаются в главную судейскую коллегию непосредственно в день приезда. В заявке отражается наличие медицинского освидетельствования членов команды (допуска к соревнованиям), паспорт или свидетельство о рождении каждого участника.

Предварительные заявки победителей региональных этапов соревнований для участия в окружном финале подаются за 30 календарных дней до начала окружного финала в департамент молодежной политики Оренбургской области по электронной почте rfozpr@yandex.ru за подписью руководителя органа по делам молодежи.

Контактный телефон: 8 (3532) 30-62-62, 78-60-21.

2. Особенности организации

Команда должна иметь единообразную военную форму с головным убором и нагрудной эмблемой (нашивкой), информирующей о принадлежности участника к той или иной команде, а также экипирована необходимым имуществом (приложение №2 к регламенту).

3. Программа игры

При подготовке ко всем видам программы соревнований необходимо руководствоваться методическими рекомендациями «Методика проведения юнармейской военно-спортивной игры «Зарница Поволжья».

Конкурс «Визитная карточка команды»

Конкурс проходит вне общего зачета игры.

В случае неучастия команды в конкурсе она штрафуется на 2 балла при подсчете результатов в общекомандном зачете.

Продолжительность конкурса: 5 мин.

Команды представляют свой регион (муниципалитет, образовательную организацию, военно-патриотический клуб, известных личностей (уроженцев

или жителей представляемого региона), связанных с военной историей России).

Военно-историческая викторина

Конкурс проводится в форме тестов по вариантам, результаты оцениваются по количеству правильных ответов на вопросы: 1 правильный ответ – 1 балл. При подведении итогов, в случае равного количества баллов, учитывается общее время команды, затраченное на выполнение задания. Задание выполняют индивидуально все участники – 14 человек.

Военная подготовка

1. Разборка и сборка автомата (на время) – 14 чел. от региона.

Командный результат определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды.

2. Снаряжение магазина (на время) – 14 чел. от региона. Командный результат определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды.

Снаряжение магазина АКМ - 30 патронов, калибр 7,62 мм.

3. Строевая подготовка – 14 чел. от региона.

а) Одиночная строевая подготовка: строевая стойка; повороты на месте и в движении; движение строевым шагом; выполнение воинского приветствия на месте и в движении; подход к начальнику и отход от него (участвует 1 юноша и 1 девушка).

б) Строевая подготовка в составе отделения: повороты на месте, в движении. Строевой шаг, воинское приветствие в движении. Оценивается внешний вид, действие командира (командир назначается из числа учащихся).

в) Исполнение строевой песни.

Первенство определяется по наибольшей сумме баллов, полученной командой за выполнение приемов.

Оценивается по 20-балльной системе.

4. Равнение на знамена

В составе команды: командир отряда (отделения) и 2 знаменные группы, в составе каждой – 1 знаменосец, 2 ассистента (всего 7 чел. от региона).

Участники представляют на конкурс знамена своих муниципальных образований и (или) образовательных организаций, клубов.

Атрибуты: парадная форма одежды с аксельбантами, макеты оружия (автомат), перевязи у знаменных групп, допускаются шашки (палаши).

Конкурс проводится по двум номинациям:

1. Вынос знамени, представление знамени и смена у знамени (несение почетного караула).

2. Вынос флага, прикрепление флага к флагштоку, подъем и спуск флага.

Победитель определяется по наибольшей сумме набранных командой баллов.

Физическая подготовка

Результаты физической подготовки подсчитываются согласно системе подсчета очков летнего полиатлона.

1. **Стрельба из пневматической винтовки** – 14 чел. от региона.

Дистанция стрельбы – 10 м., мишень спортивная № 8, положение для стрельбы стоя (3 пробных, 5 зачетных выстрелов). Разрешается использовать личное оружие (без оптического прицела). Общее время на стрельбу – 15 минут. Оценивается: личное первенство - по наибольшему количеству выбитых очков, при равенстве очков учитывается качество стрельбы (количество выбитых 10, 9, 8 и т.д.).

Командное первенство – по наибольшей сумме выбитых командой очков, при равенстве очков учитывается лучший личный результат стрельбы участников команды (1, 2, 3 и т.д. занятое место).

2. **Силовая гимнастика** - 14 чел. от региона.

– юноши – подтягивание на стандартной перекладине (вис хватом сверху), (3 мин.);

– девушки – сгибание-разгибание рук в упоре лежа на полу (3 мин.).

Победитель определяется:

– в личном первенстве – по наибольшему количеству выполненных упражнений;

– в командном первенстве – по наибольшей сумме результатов выступления всех участников (очков летнего полиатлона).

3. **Бег - дистанция 60 метров** - 14 чел. от региона.

Победитель определяется:

– в личном первенстве – по лучшему времени, показанному на финише;

– в командном первенстве – по наибольшей сумме результатов выступления всех участников (очков летнего полиатлона).

4. **Метание гранаты на дальность** (граната учебная, школьная) - 14 чел. от региона.

– юноши – вес гранаты 500 гр. (три попытки);

– девушки – вес гранаты 300 гр. (три попытки).

Метание производится в коридор шириной 15 метров. Попытки считаются не засчитанными, если нарушены правила выполнения упражнения.

Определение победителя:

- в личном первенстве – по лучшему показанному результату;
- в командном первенстве – по наибольшей сумме результатов всех участников команды (очков летнего полиатлона).

5. Бег - дистанция 1 км. (девушки), 2 км. (юноши) – 14 чел. от региона.

Старт общий, забег формируется из представителей всех команд.

Победитель определяется:

- в личном первенстве - по лучшему времени, показанному на финише;
- в командном первенстве - по наибольшей сумме результатов всех участников команды (очков летнего полиатлона).

6. Плавание - дистанция 50 м. (вольный стиль) – 8 чел. от региона (5 юношей, 3 девушки).

Плавание проводится согласно правилам проведения соревнований.

Победители определяются:

- в личном первенстве – по лучшему времени финиша участника;
- в командном первенстве – по наименьшей сумме времени выступления всей команды.

При равенстве результатов преимущество отдается команде участника, показавшего лучшее время в личном первенстве.

Преодоление полосы препятствий

Соревнования командные. Количество участников – 10 юношей от региона.

Проводятся по единой полосе препятствий (НФП-2009) в режиме эстафеты, в составе подразделения без оружия и противогазов.

Дистанция 200 м.

Пробежать до рва (2 м.), перепрыгнуть его, пробежать по проходам лабиринта, перепрыгнуть через забор, преодолеть три ступени разрушенной лестницы без касания земли, пробежать под четвертой ступенью, перепрыгнуть стенку, перепрыгнуть траншею и в обратном направлении пробежать 100 м. с передачей эстафеты.

Секундомер включается по команде: «МАРШ!» первого участника команды и выключается в момент пересечения последним (десятым) участником команды линии финиша.

Командное первенство определяется по наименьшему времени (до сотых секунды).

Основы безопасности жизнедеятельности

В состязании участвуют юноши – 10 чел. от региона.

Оценивается время и правильность выполнения норматива по надеванию общевойскового защитного комплекта «ПЛАЩ В РУКАВА» и противогаза.

Исходное положение - строевая стойка, ОЗК и противогаз на штатном месте. По команде «ПЛАЩ В РУКАВА, ЧУЛКИ, ПЕРЧАТКИ НАДЕТЬ. ГАЗЫ» участники надевают чулки на обувь, завязывают тесемки на пояском ремне, надевают противогаз, перчатки, плащ в рукава, и выдвигаются вперед на 5 шагов.

В личном первенстве победитель определяется по наименьшему времени, показанному в данном виде.

Командный результат определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды.

Туристическая полоса препятствий

Принимают участие 8 чел. от региона (6 юношей и 2 девушки).

Для прохождения данного вида соревнований участники в обязательном порядке должны быть экипированы каской, перчатками, страховочными системами, снабженными усами самостраховки, а также владеть первичными навыками работы с данным оборудованием.

Система оценки.

Данный вид соревнований проводится с учетом времени. Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть 7 соревновательных испытаний. На старте команда получает 21 балл. По мере прохождения соревновательных испытаний за каждую ошибку, совершенную членом команды, от 21 балла минусуется 0,5 балла.

Команда по итогам прохождения соревновательных испытаний, показавшая наименьшее время получает X баллов (где x – количество команд), команда, показавшая второй результат по времени прохождения получает X баллов минус 1 балл, команда показавшая третий результат по времени прохождения, получает X баллов минус 2 балла и т.д. При отказе от прохождения какого-либо соревновательного испытания участником команды у команды минусуется 2 балла за каждое испытание.

Итоговое количество баллов складывается из следующих показателей: количество баллов, сохраненных командой от полученных на старте, и количество баллов, полученных за время прохождения испытаний.

Например: всего участвует 8 команд, команда совершила по мере прохождения соревновательных испытаний 7 ошибок и показала 5-й результат по времени прохождения испытаний получает $17,5 + 4 = 21,5$ баллов (17,5 – прохождение соревновательных испытаний, 4 – результат за время прохождения).

Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть 6 соревновательных испытаний:

1. «Параллельные веревки».
2. «Бабочка».
3. «Переправа по подвесному бревну».
4. «Навесная переправа».
5. «Маятник».
6. «Кочки».

Тактическая игра на местности

Количество участников – 14 чел. от региона.

Тактическая игра на местности является кульминационным моментом финала Игры. Результаты проведения тактической игры входят в общий зачет соревнований.

Состоит из 4-х этапов. Протяженность маршрута 1 км. Девушки вступают в тактическую игру на 4 этапе.

Экипировка: военная полевая форма, закрытая спортивная обувь, головной убор, противогаз, макет АК (допускается деревянный, резиновый), санитарная сумка.

Определение победителей в тактической игре на местности осуществляется по наименьшей сумме времени и правильности выполнения следующих тактических нормативов:

1. Совершение марш-броска и преодоление зараженного участка – } 400 м.
2. Выдвижение из района сосредоточения на рубеж перехода в атаку, преодоление минных полей и заграждений – 150 м.
3. Атака переднего края обороны противника тремя способами – 150 м.:
 - а) бегом – 50 м.,
 - б) короткими перебежками – 50 м.,
 - в) переползанием – 50 м.

4. Оказание медицинской помощи, эвакуация раненых – 300 м.

При утере снаряжения (ремень, головной убор, обувь и т.п.) налагается штраф 30 сек.; при утере оружия, противогаза команде налагается штраф 2 мин.

5. Совершение марша в пункт постоянной дислокации.

4. Порядок определения командных результатов

По всем 15 видам программы соревнований командный результат в каждом виде программы определяется по лучшей сумме результатов в соответствии с его условиями.

По окончании каждого вида программы (соревнований) судейская коллегия на основании результатов, показанных командой, определяет место, занятое каждой командой и отражает его в сводном протоколе соревнований.

Общеконандное первенство (место) в соревнованиях определяется по наименьшей сумме мест, занятых командой участницей в отдельных видах программы.

При равном результате в определении победителей в общеконандном первенстве по 15 видам программы лучшее место занимает команда, у которой лучше результат на тактической игре.

5. Награждение участников соревнований

Команды, занявшие I – III места на 1-2 этапах Игры, награждаются грамотами и призами руководителей образовательных организаций и глав муниципальных образований.

Команды, занявшие I – III места на 3-4 этапах Игры, награждаются грамотами и призами глав субъектов Российской Федерации. Члены команд, показавших на указанных этапах лучший результат в видах состязаний, награждаются грамотами и призами глав субъектов Российской Федерации.

Команды, занявшие I – III места в окружном финале Игры, награждаются кубками, медалями и дипломами, а также специальными призами полномочного представителя Президента Российской Федерации в Приволжском федеральном округе и Правительства Оренбургской области.

Члены команд, показавших лучший результат в видах состязаний в окружном финале Игры, награждаются медалями и специальными призами полномочного представителя Президента Российской Федерации в Приволжском федеральном округе и Правительства Оренбургской области.

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор образовательной организации

_____ ФИО

«__» _____ 2021 г.

М.П.

ЗАЯВКА

на участие команды в окружном финале
юнармейской военно-спортивной игры «Зарница Поволжья»
среди учащихся образовательных организаций

№ п/п	ФИО	Год рождения	Спортивный разряд	Виза врача о допуске к соревнованиям и печать	
				Допущен	Роспись врача, печать
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					
11.					
12.					
13.					
14.					

Руководитель команды: _____

(подпись, ФИО)

Врач: _____

(подпись, ФИО, печать)

Руководитель органа по делам молодежи

(подпись, ФИО, печать)

Список имущества команды

1. Парадная форма одежды	– 14 комплектов
2. Полевая форма одежды	– 14 комплектов
3. Спортивная форма одежды	– 14 комплектов
4. Санитарная сумка (укомплектованная)	– 1 шт.
5. Знамя команды	– 1 шт.
6. Плавки (купальник), шапочка	– 14 комплектов
7. Противогазы	– 14 шт.
8. Макеты АКМ	– 10 шт.
9. Туристское снаряжение	– 14 комплектов

ОЗК предоставляются организаторами.